

CLOCK SKIN TYPE.

I. FOR <name>image.png</name>

arraytype index:	Index:	Action:	Opis:
ROTATABLE_STATIC	0		
ROTATABLE_HOUR	1		
ROTATABLE_MINUTE	2		
ROTATABLE_SECOND	3		
ROTATABLE_MONTH	4		
ROTATABLE_WEEKDAY	5		
ROTATABLE_BATTERY_180_ANGLE	6		
ROTATABLE_24_HOURS	7		
ROTATABLE_HOUR_SHADOW	8		
ROTATABLE_MINUTE_SHADOW	9		
ROTATABLE_SECOND_SHADOW	10		
ROTATABLE_DAY	11		
ROTATABLE_BATTERY_CUSTOM_ANGLE	12		
ROTATABLE_ROTATE_MODE	13		
ROTATABLE_BALANCE	14		
<rotate>Index</rotate>			
ROTATE_MODE_HOUR12	1		godzina kąta obrotu wskazówki
ROTATE_MODE_MINUTE	2		minutowy kąt obrotu wskazówki
ROTATE_MODE_MILLISECOND	3		sekundowy kąt obrotu ręki
ROTATE_MODE_MONTH	4		kwiecień kąt obrotu
ROTATE_MODE_WEEKDAY	5		kąt obrotu 5 tygodni
ROTATE_MODE_BATTERY	6		kąt obrotu baterii
ROTATE_MODE_HOUR24	7		
ROTATE_MODE_STEPS	2		
ROTATE_MODE_DAY	8		

II. FOR <name>file.xml</name>

arraytype index:	Index:	Action:	Opis:																																
TYPE_ROTATABLE	0																																		
TYPE_YEAR_MONTH_DAY	1	yearmonthday	cyfrowy rok, miesiąc i dzień, na przykład 2015-01-01, przy użyciu 11 zdjęć, obrazy od 1 do 10 to cyfry od 0 do 9, a 11 zdjęcie to obraz segmentacji daty																																
TYPE_MONTH_DAY	2	monthday	cyfrowe daty miesiąca, takie jak 10-01, przy użyciu 11 zdjęć, obrazy od 1 do 10 to cyfry od 0 do 9, a obraz 11 to obraz z podziałem miesiąca i daty																																
TYPE_MONTH	3	month	miesiąc wykorzystując 12 obrazków do wskazania 12 miesięcy, 1—12																																
TYPE_DAY	4	day	daty za pomocą 10 zdjęć, 0--9																																
TYPE_WEEKDAY	5	weekday	dzień powszedni: 5 tygodni, siedem obrazów, od niedzieli do poniedziałku																																
TYPE_HOUR_MINUTE	6	hourminute	czas cyfrowy, na przykład godzina i minuta 10:59, obraz 1–10 jest skonfigurowany z cyframi 0–9, obraz 11. jest skonfigurowany z podziałem mapy, obraz 12. jest skonfigurowany z AM, a obraz 13. obraz jest skonfigurowany z PM. Jeśli nie ma przedpołudnia i popołudnia, nie jest to konieczne. Punktem środkowym tej konfiguracji kombinacji jest środkowy punkt numeru. Jeśli jest AMPM, zostanie on automatycznie dodany z tyłu numeru																																
TYPE_HOUR	7	hour	godzin, 0-9 zdjęć																																
TYPE_MINUTE	8	minute	minut, 0-9 zdjęć																																
TYPE_SECOND	9	second	sekund, 0-9 zdjęć																																
TYPE_WEATHER	10	weather	<div>warunki pogodowe, poprawnie 15 zdjęć:</div> <table><tr><th>Kolejność obrazu:</th><th>Opis:</th></tr><tr><td>1</td><td>Słonecznie w ciągu dnia</td></tr><tr><td>2</td><td>Pochmurnie w ciągu dnia</td></tr><tr><td>3</td><td>Pochmurnie</td></tr><tr><td>4</td><td>mgła</td></tr><tr><td>5</td><td>lekki deszcz</td></tr><tr><td>6</td><td>Prysznice</td></tr><tr><td>7</td><td>Burza z piorunami</td></tr><tr><td>8</td><td>ulewny deszcz</td></tr><tr><td>9</td><td>śnieg</td></tr><tr><td>10</td><td>deszcz i śnieg</td></tr><tr><td>11</td><td>wysoka temperatura</td></tr><tr><td>12</td><td>niska temperatura</td></tr><tr><td>13</td><td>wiatr</td></tr><tr><td>14</td><td>Słonecznie w nocy</td></tr><tr><td>15</td><td>Pochmurnie w nocy</td></tr></table>	Kolejność obrazu:	Opis:	1	Słonecznie w ciągu dnia	2	Pochmurnie w ciągu dnia	3	Pochmurnie	4	mgła	5	lekki deszcz	6	Prysznice	7	Burza z piorunami	8	ulewny deszcz	9	śnieg	10	deszcz i śnieg	11	wysoka temperatura	12	niska temperatura	13	wiatr	14	Słonecznie w nocy	15	Pochmurnie w nocy
Kolejność obrazu:	Opis:																																		
1	Słonecznie w ciągu dnia																																		
2	Pochmurnie w ciągu dnia																																		
3	Pochmurnie																																		
4	mgła																																		
5	lekki deszcz																																		
6	Prysznice																																		
7	Burza z piorunami																																		
8	ulewny deszcz																																		
9	śnieg																																		
10	deszcz i śnieg																																		
11	wysoka temperatura																																		
12	niska temperatura																																		
13	wiatr																																		
14	Słonecznie w nocy																																		
15	Pochmurnie w nocy																																		

TYPE_TEMPERATURE	11	temprature	temperatura, cztery cyfry, pierwszy znak minus, ostatnia jednostka, zdjęcia są skonfigurowane jako numery 1-10, 11. zdjęcie to znak ujemny, a 12. zdjęcie to jednostka
TYPE_STEPS	12	steps	kroki, pięć cyfr, jeśli wysoki bit jest pusty, użyj specjalnego obrazu, skonfiguruj liczby 0-9 dla 1-10 i skonfiguruj specjalny obraz dla 11
TYPE_HEART_RATE	13	heartrate	ostatnie wyniki tętna, 10 zdjęć, 0-9
TYPE_BATTERY	14	battery level	poziom baterii, trzy cyfry, jeśli wysoki bit jest pusty, używany jest specjalny obrazek, 1-10 wyposażony jest w cyfry 0-9, 10-ty jest wyposażony w specjalny obrazek, a 11 w symbol %
TYPE_SPECIAL_SECOND	15	special second	specjalna sekunda, 15 zdjęć działającego sekundnika, jeden kolor dla tego, który minął, a inny kolor dla tego, który nie minął, dwa zdjęcia, pierwszy to obraz, który minął, drugi to normalny obraz
TYPE_YEAR	16		
TYPE_BATTERY_PICTURE_CIRCLE	17		
TYPE_STEPS_PICTURE_CIRCLE	18		
TYPE_MOON_PHASE	19		<image>_new_moon.png</image> <image>_emei_up.png</image> <image>_shang_xian_yue.png</image> <image>_tu_yue_up.png</image> <image>_full_moon.png</image> <image>_tu_yue_down.png</image> <image>_xia_xian_yue.png</image> <image>_emei_down.png</image>
TYPE_YEAR_2	31		
TYPE_MISSED_CALLS	50		
TYPE_MISSED_SMS	51		
TYPE_BATTERY_CIRCLE	52		
TYPE STEPS PICTURE_WITH CIRCLE 2	53		
TYPE_KCAL	54		
TYPE_MISSED_CALLS_SMS	55		
TYPE_STEPS_CIRCLE	56		
TYPE_KCAL_CIRCLE	57		
TYPE_POWER_CIRCLE	58		
TYPE_DISTANCE_CIRCLE	59		
TYPE_DISTANCE	60		
TYPE_BATTERY_IMAGE	61		
ANIMATED_IMAGE	62		<name>animated_image_1.xml</name>
TYPE_BATTERY_IMAGE_CHARGING	63		
	67	GSM type	
	68	GSM signal	

TYPE_TEXT_PEDOMETER	97	pedometer text	tekst krokomierza, rysuje tekst łuku obok tarczy, policz całkowitą liczbę kroków, możesz użyć <code><startAngle></code> , aby skonfigurować kąt początkowy, <code><direction></code> , aby skonfigurować kierunek, i <code><textsize></code> , aby skonfigurować rozmiar tekstu
TYPE_TEXT_HEARTRATE	98	heartrate text	tekst tętna, rysuje tekst w kształcie łuku obok tarczy, ostatni wynik tętna, możesz użyć <code><startAngle></code> , aby skonfigurować kąt początkowy, <code><direction></code> , aby skonfigurować kierunek, i <code><textsize></code> , aby skonfigurować rozmiar tekstu
TYPE_CHARGING	99	charging battery	Pozycja ikony ładowania baterii, nie ma potrzeby dopasowywania obrazu, tylko pozycja współrzędnych, skonfiguruj kolor tekstu i obrazu, aby użyć <code><color></code>
TYPE_TAP_ACTION	100		<pre> <arraytype>100</arraytype> <centerX>0</centerX> <centerY>0</centerY> <range>30</range> <cls>com.android.dialer</cls> <pkg>com.android.dialer.DialtactsWearActivity</pkg> </pre>
TYPE_YEAR_MONTH_DAY_2	101		Year Month Day (YY/MM/DD)

POLA DLA `<drawable></drawable>`

<name>day_array.xml</name>	Nazwa obrazu może być pojedynczym obrazem lub plikiem konfiguracyjnym xml, a plik xml reprezentuje tablicę obrazów wewnątrz		
<centerX>0</centerX>	Współrzędna X, domyślny punkt środkowy ekranu		
<centerY>0</centerY>	Współrzędna Y, domyślny punkt środkowy ekranu		
<rotate>1</rotate>	znaczniki obrotu, takie jak wskazówka godzinowa i minutowa, patrz wyjaśnienie poniżej, aby uzyskać szczegółowe informacje o indeksie obrotu:		
	Typ obrotu:	Index:	Opis:
	godzina	1	godzina kąta obrotu wskazówki
	minuta	2	minutowy kąt obrotu wskazówki
	sekunda	3	sekundowy kąt obrotu ręki
	miesiąc	4	kwiecień kąt obrotu
	tydzień	5	kąt obrotu 5 tygodni
	bateria	6	kąt obrotu baterii
<angle>60</angle>	jest dopasowane do <rotate>, kąta odchylenia obrotu, jeśli domyślnie zaczyna się od 0 stopni, teraz musi zaczynać się od 60°, a następnie skonfiguruj tutaj		
<arraytype>2</arraytype>	Jeśli obraz jest skonfigurowany za pomocą xml, jest używany do identyfikacji jego określonego typu, patrz indeks typów tablic poniżej		
<color>1</color>	Kolor grafiki ładowania, domyślnie biały, jeśli potrzebujesz czarnego, skonfiguruj 1, w przeciwnym razie nie możesz go skonfigurować		
<mulrotate>3</mulrotate>	jest dopasowane do <rotate>, wielokrotności normalnej prędkości obrotowej, domyślnie 1, jeśli jest regularna, domyślna prędkość obrotowa jest mnożona przez skonfigurowaną wartość, jeśli jest ujemna, podziel jego wartość bezwzględna		
<startAngle>150</startAngle>	Kąt początkowy tekstu łuku obok tarczy		
<direction>1</direction>	Kierunek obrotu, 1 zgodnie z ruchem wskazówek zegara, 2 przeciwnie do ruchu wskazówek zegara, jeśli nie skonfigurowano, domyślnie jest zgodny z ruchem wskazówek zegara		
<textsize>1</textsize>	Rozmiar czcionki tekstu łuku obok tarczy, jeśli nie jest skonfigurowany, domyślnie jest to 19		
<framerate>10.0000</framerate>	???		

III. POLA NIESPRAWDZONE???

arraytype index:	Index:	Action:	Opis:
	1001	distance	
	1002	distance unit	(0=KM, 1=miles)
	1011	temp unit	(0=C, 1=F)